

Silvija Seres

1. Historien om AI på 5 minutter
2. Fire spillhistorier: Sjakk, Jopardy, Go, Atari Pong - hva har vi lært fra maskinene
3. De vanligste mytene om AI, og hva bør vi egentlig være redde for
4. Hva er egentlig dyp læring og hvorfor er det avgjørende at du forstår det som en klok bruker
5. Hvor går vi herfra, og forskjellen på Silicon Valley, Kina og Norges inngang til AI
6. 7 etiske dilemma innen AI og hvordan vi kan regulere AI konstruktivt
7. Hva er store data, lange data og dype data, og viktigst av alt - hva er dine data?
8. Hva er en sandkasse og hvordan leke med AI
9. Hvor kommer roboter, psykologi, kunst og Chat GPT inn i bildet
10. Hvordan påvirker AI de andre 12 Gutenberg øyeblikk som treffer oss nå
11. Hva er gode eksempler på bruk av AI innen din bransje
12. Konklusjon og aksjonsliste: Fem ting du og bedriften din må gjøre nå

Optimal lengde er 45 minutter for foredraget, og 15 minutter for Q&A i etterkant. Tematikken kan utvides eller kuttes, og foredraget kan skreddersys på tid og fokus og eksempler.